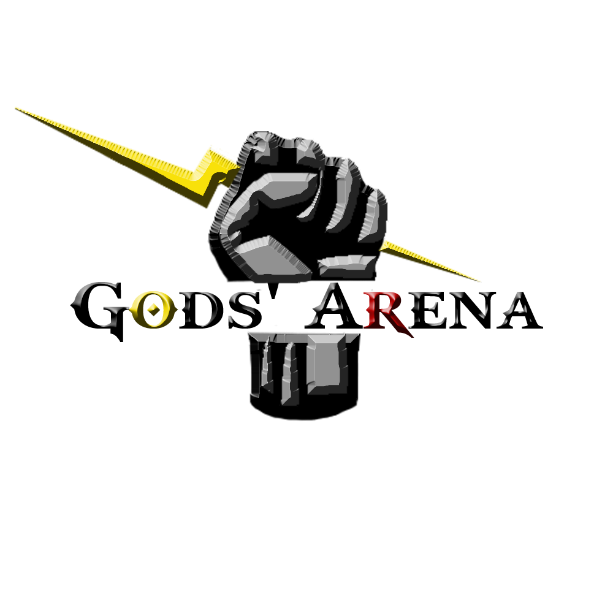
Game Design DoCument

[Sous-titre du document]



04 décembre 2013

Rivet ALexandre - helaine maxime



Table des matières

[Liste des Pre-fabricated 2](#_Toc373062194)

[Diagrammes 9](#_Toc373062195)

[1. Diagramme de Gantt : 9](#_Toc373062196)

[2. Diagramme de cas d’utilisation : 9](#_Toc373062197)

[3. Diagrammes d’activités : 10](#_Toc373062198)

[a. Diagramme d’activité principal : 10](#_Toc373062199)

[b. Paramétrage partie : 10](#_Toc373062200)

[c. Lancer Partie : 11](#_Toc373062201)

[d. Jouer la Partie : 11](#_Toc373062202)

[e. Mouvement joueur : 12](#_Toc373062203)

[f. Capacités joueurs 12](#_Toc373062204)

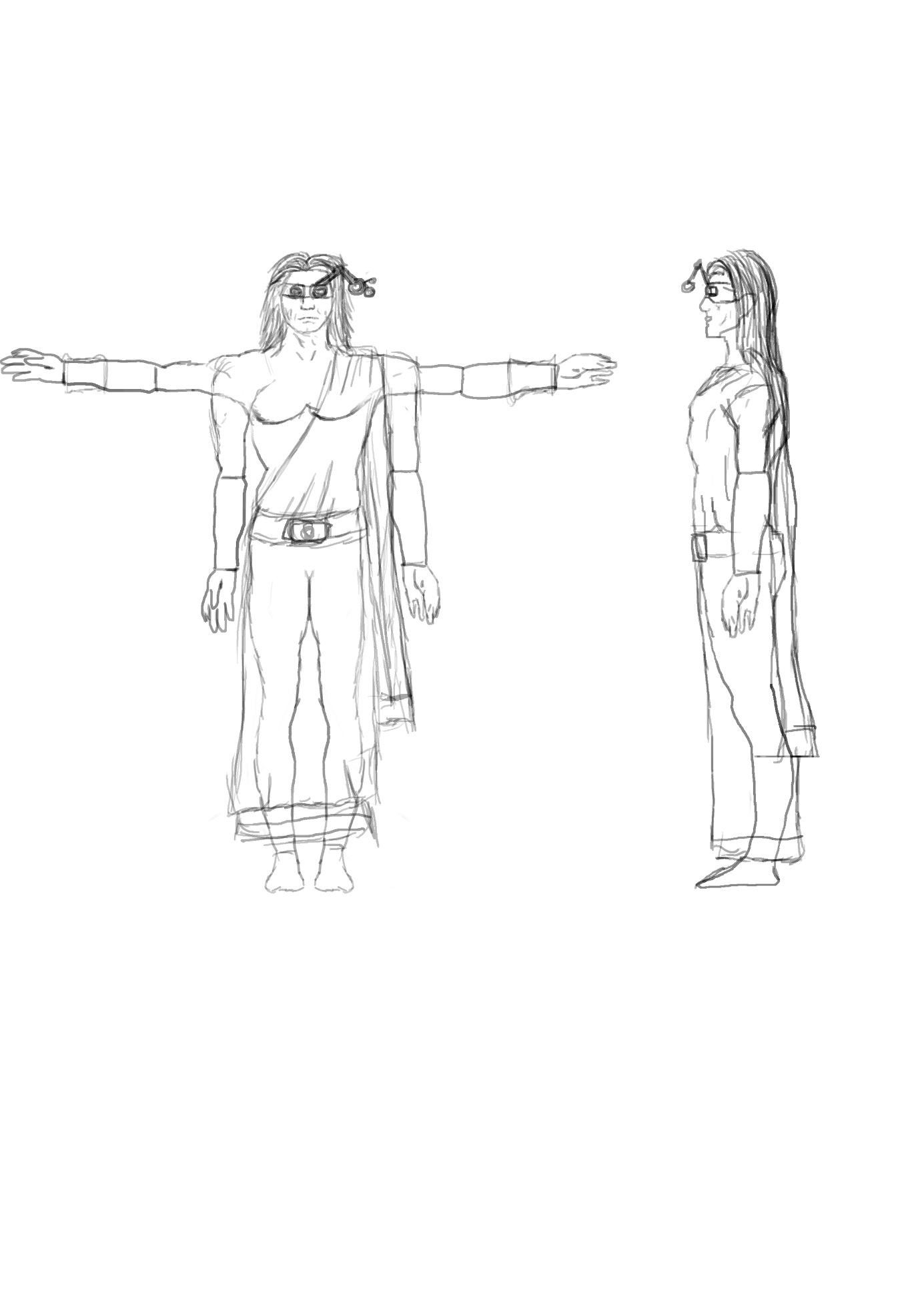
[g. Options jeu : 13](#_Toc373062205)

[h. Editer la carte : 13](#_Toc373062206)

[4. Diagrammes de classes : 14](#_Toc373062207)

# Liste des Pre-fabricated

* Dédale



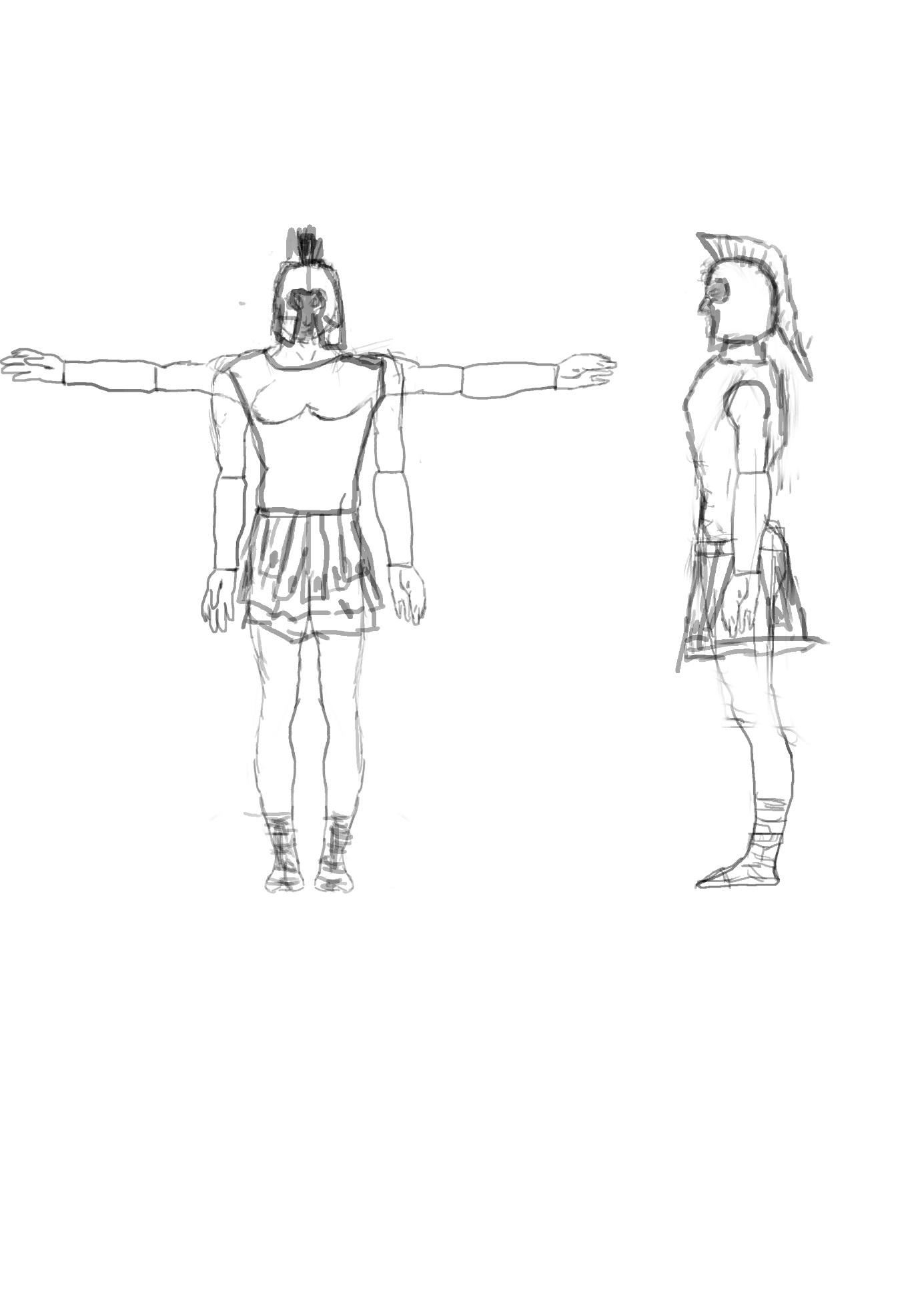
* Icare



* Minotaures



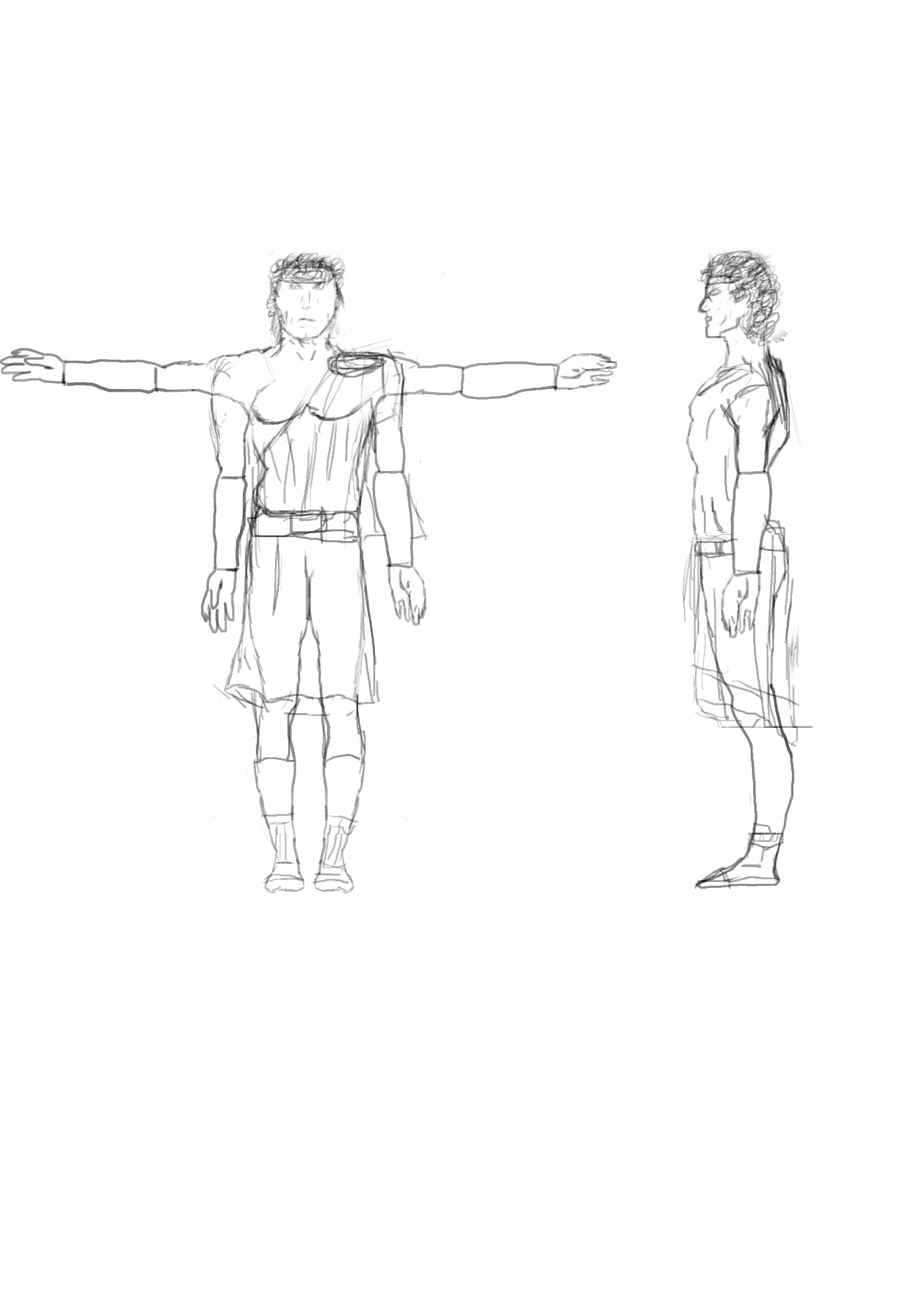
* Persée



* Poséidon



* Thésée



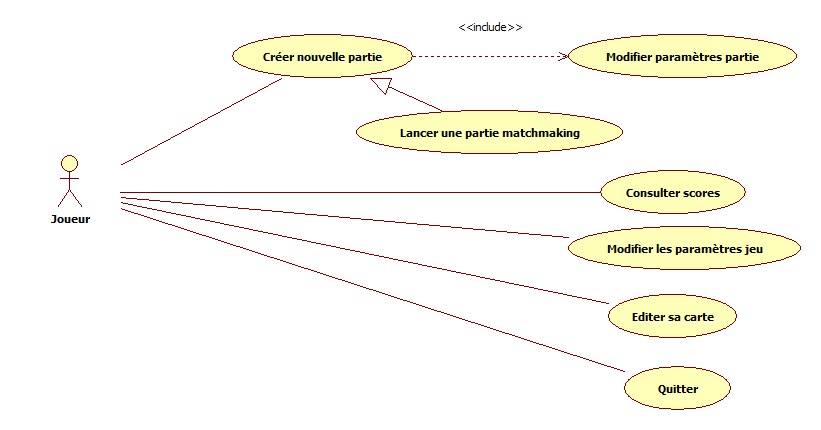
* Mur d’angle
* Mur droit
* Plateforme
* Kraken
* Arène (commune aux deux modes de jeu)

# Diagrammes

## Diagramme de Gantt :

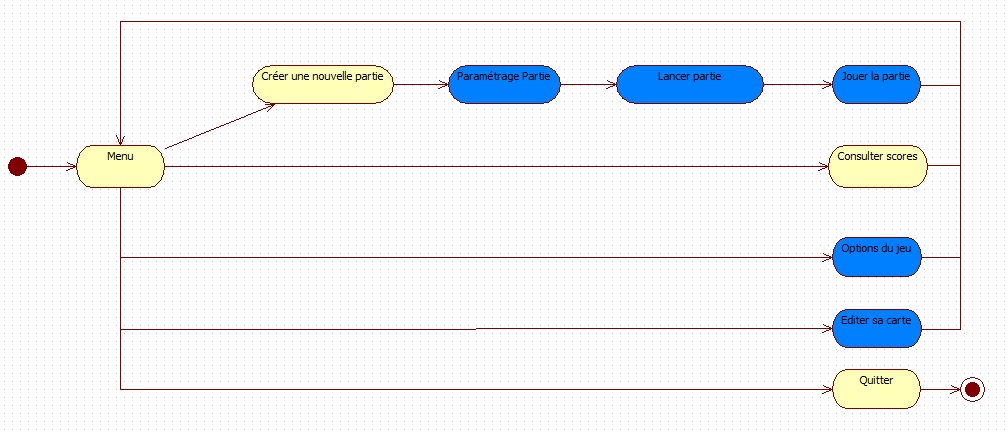
<diagrammeDeGantt.pdf>

## Diagramme de cas d’utilisation :

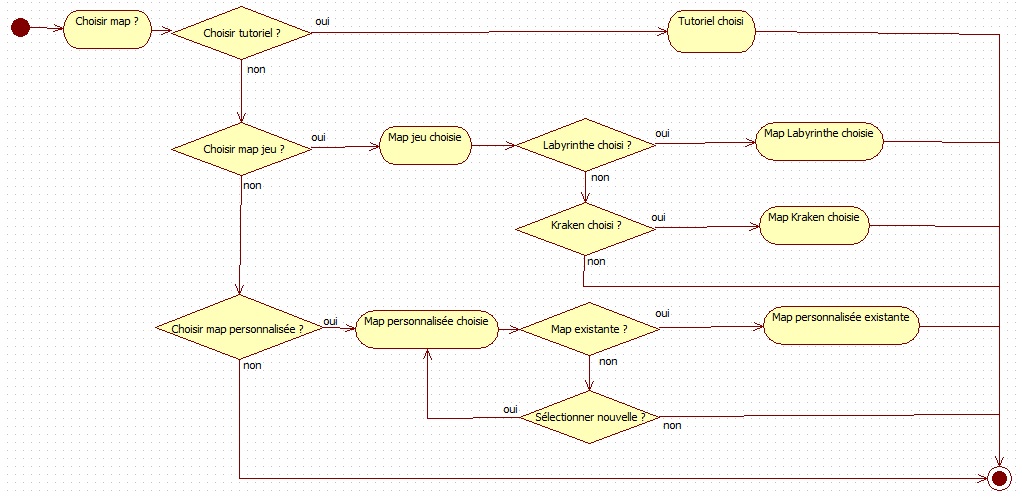


## Diagrammes d’activités :

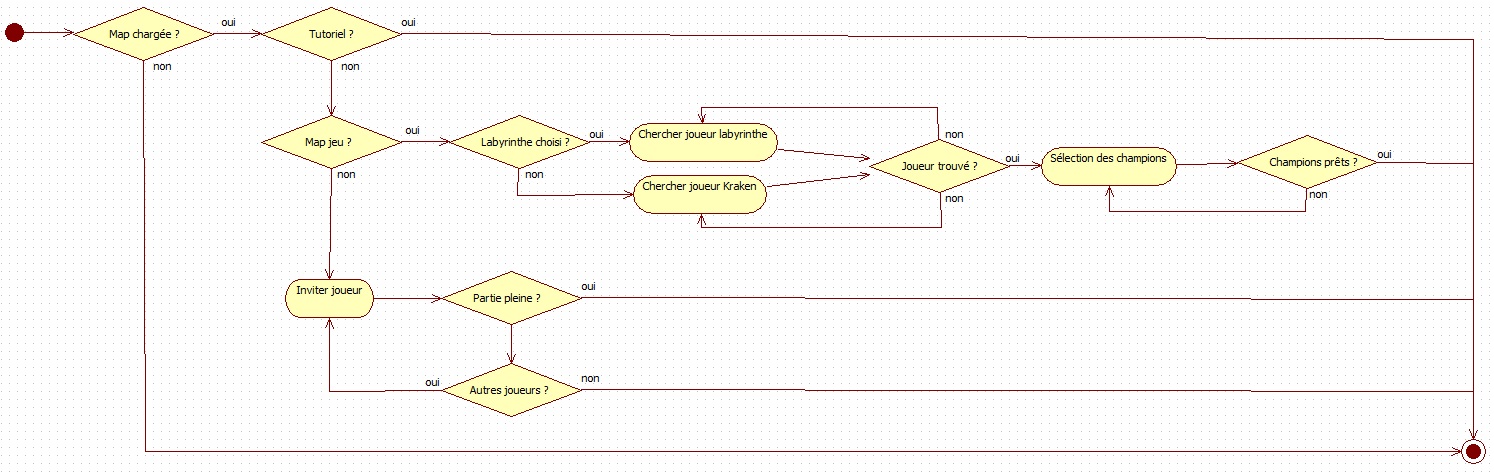
### Diagramme d’activité principal :



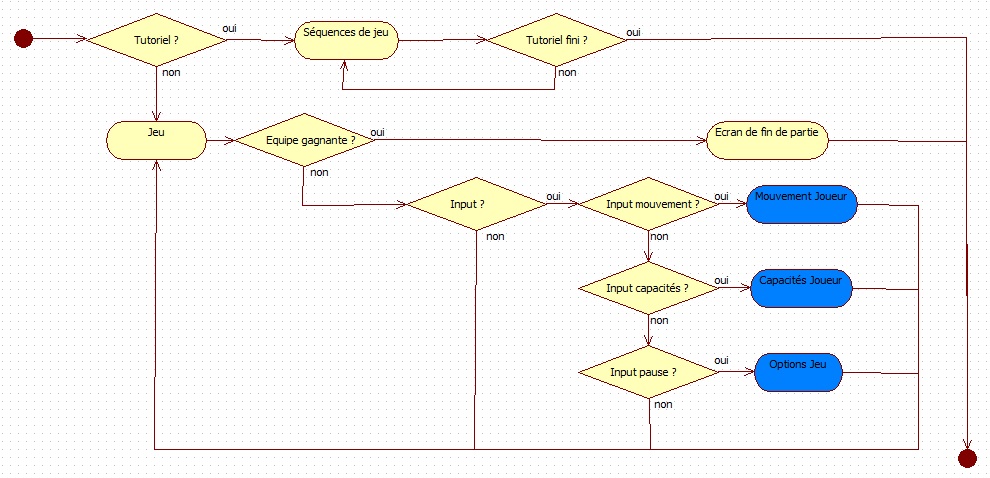
### Paramétrage partie :



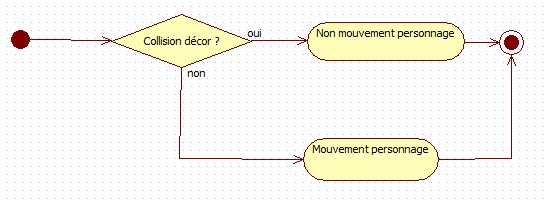
### Lancer Partie :



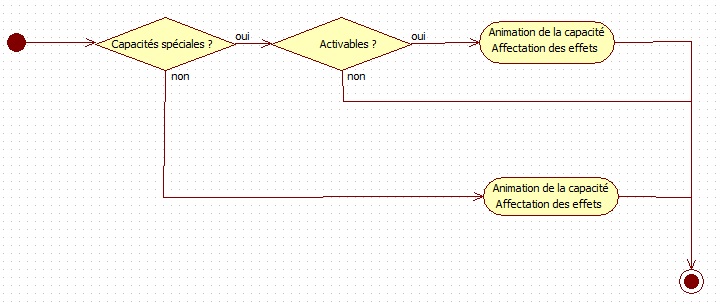
### Jouer la Partie :



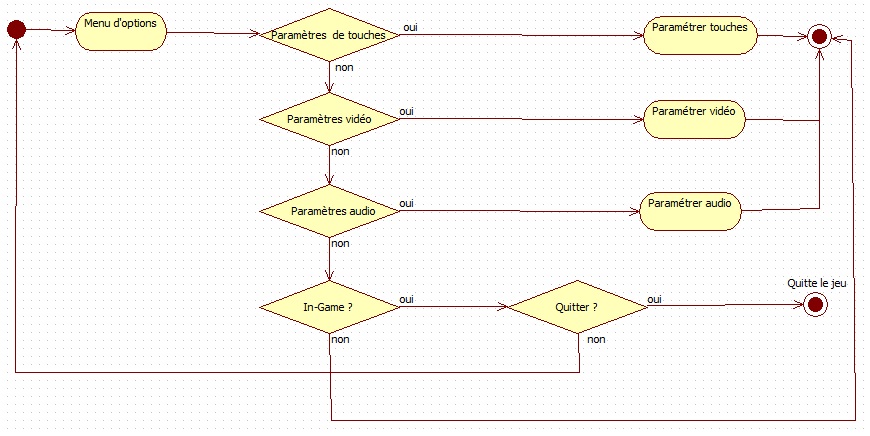
### Mouvement joueur :



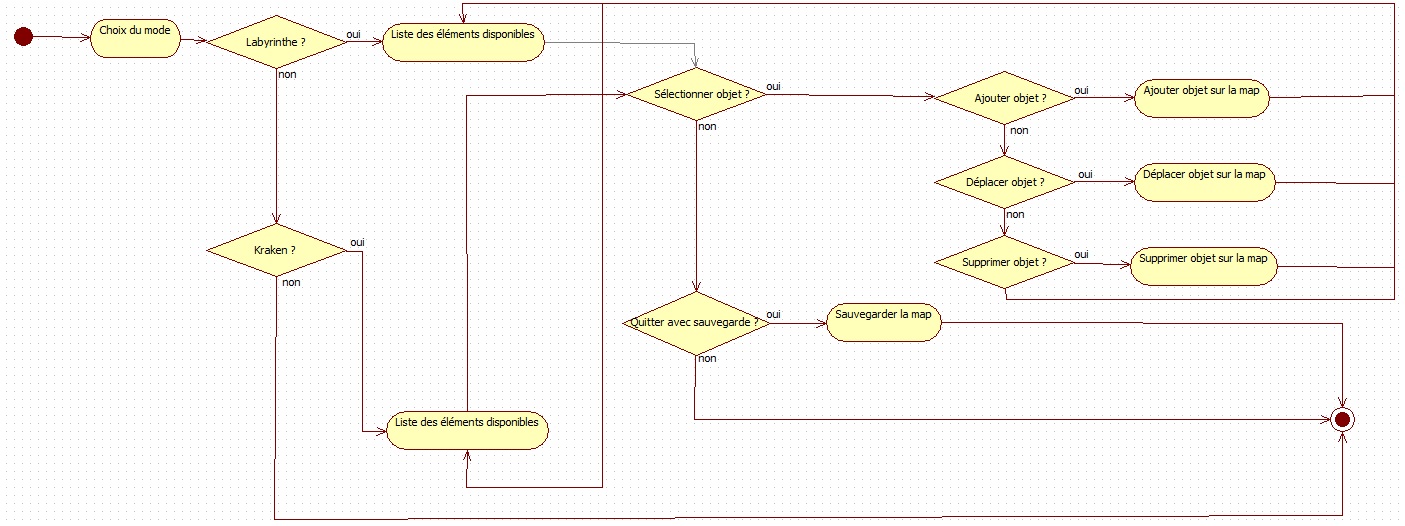
### Capacités joueurs



### Options jeu :



### Editer la carte :



## Diagrammes de classes :

